

# Pachidermico

di Alessandro Lanari



Da Byte, testata notoriamente attenta agli sviluppi rivoluzionari nel campo dell'informatica sia teorica che pratica, apprendiamo dell'esistenza di un nuovo, infallibile test, destinato ad ottimizzare la scelta delle mansioni da affidare al personale appena assunto in una grande azienda che si occupi di informatica. Da anni si era alla ricerca di un test attitudinale in grado di prevenire il colossale spreco di danaro e risorse umane dovuto ad errati inquadramenti lavorativi.

Il nuovo test in se stesso è di una semplicità disarmante. Si prende il soggetto da esaminare e lo si spedisce in Africa a cacciare elefanti.

Dal suo comportamento si trarranno dati estremamente significativi sulle sue attitudini e sulla sua personalità.

Ma seguiamo, con l'aiuto di Byte, i casi più «classici».

## 1) Il matematico.

Dopo essere arrivato in Africa, egli butta via tutto quello che non è elefante, poi cattura un esemplare di quel che resta. I più esperti, prima di fare questo, tenteranno di dimostrare l'esigenza di almeno un elefante.

I professori universitari di matematica si applicheranno ugualmente a questa dimostrazione, e lasceranno ai propri allievi, come esercizio, il compito di individuare e catturare la bestiola.

## 2) L'informatico.

Costui caccia gli elefanti utilizzando, per definizione, un algoritmo di ricerca del tipo:

- a) Andare in Africa
- b) Iniziare da Capo di Buona Speranza
- c) Attraversare il continente alternativamente verso Ovest ed Est muovendosi di un passo verso Nord ogni volta che si raggiunge il mare.

d) Ad ogni passo

- d.1) Catturare ogni animale incontrato
- d.2) Confrontarlo con un elefante noto
- d.3) Fermarsi se TRUE.

Anche in questo caso si può riconoscere il novizio dall'esperto. Quest'ultimo, infatti, porrà sempre un elefante nei pressi de Il Cairo, onde assicurarsi che l'algoritmo abbia termine. Un vero programmatore in Assembler eseguirà i suddetti passi strisciando al suolo, onde assicurarsi di rimanere il più possibile «a basso livello».

## 3) L'ingegnere.

Va in Africa, cattura a caso tutte le bestie grigie che incontra e dichiara «elefanti» tutte quelle che non si discostano più del 15% dal peso di un elefante noto.

## 4) L'economista.

Ovviamente non va in Africa e non caccia gli elefanti, anche perché è convinto che, per una cifra adeguata, questi si cacceranno da soli.

## 5) L'esperto di statistica.

Cattura il primo animale che sia stato visto per più di N volte e lo etichetta «elefante».

## 6) Il consulente.

Generalmente non ha mai cacciato alcunché, tanto meno elefanti africani, ma comunque si dichiarerà apertissimo a fornire, previo accordo sulla propria retribuzione oraria, essenziali consigli su come ottenere il massimo risultato in questa attività.

## 7) Il venditore.

Inizia subito a vendere gli elefanti che non ha cacciato. Quello specializzato in software vende la prima cosa che cattura e spedisce una fattura per «un elefante». Il venditore di hardware cattura un po' di conigli, li dipinge di grigio e li vende come «Desktop Elephants»...